

„Bingo“ Spielablauf

Zu Beginn erhält jeder Teilnehmer eine eigene **Bingo-Karte**.

Der **Spielleiter** zieht fortlaufend Zahlen aus der Bingo-Trommel und verkündet diese laut.

Der **Spieler** prüft bei jeder Zahl, ob sie auf seiner Bingo-Karte vorhanden ist. Ist dies der Fall, **markiert** man die Zahl, indem sie mit einem Stift einkreist oder ankreuz wird.

Ein **Stern** auf der Bingo-Karte zählt als **Joker**.

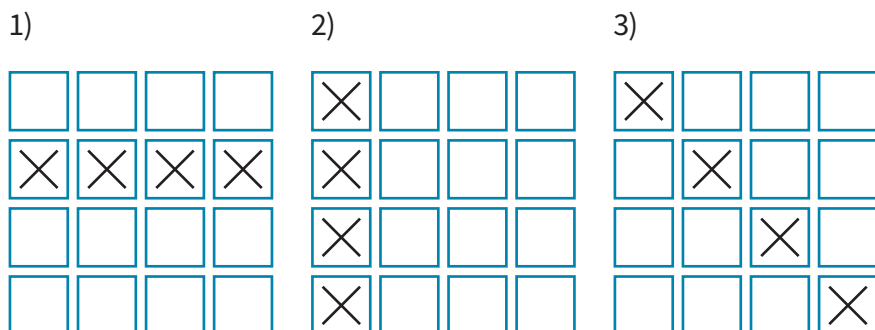
Hat jemand eine horizontale, vertikale oder diagonale Reihe **vollständig markiert**, hat er gewonnen und ruft laut „**Bingo**“.

Haben mehrere Spieler **gleichzeitig** eine vollständige Reihe, gewinnt derjenige, der **zuerst** „Bingo“ ruft.

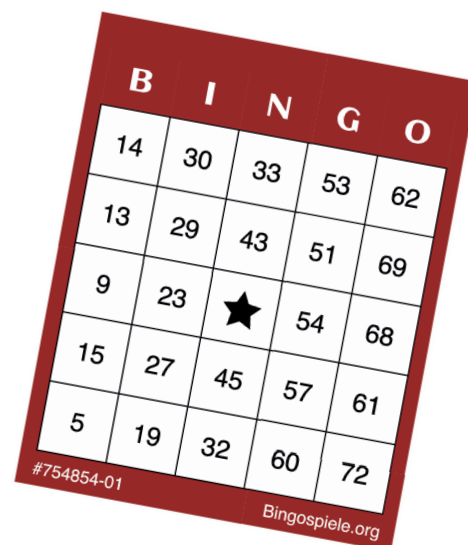
Die Gewinnmuster auf der Karte

Die hier dargestellte horizontale (1) und vertikale Reihe (2) ist in jeder Zeile bzw. jeder Spalte möglich.

Die diagonale Reihe (3) kann von links oben nach rechts unten oder von links unten nach rechts oben führen.



Fotos: © Adob Stock



Beispiel für eine Bingo-Karte